Bienvenido al manual de operaciones básicas de su teclado ESPRIT modelos 616 y 626.
El teclado Esprit es fácil de usar, no incluye funciones ni codificaciones complejas que ameriten cursos especiales. Tiene un sistema de seguridad que le brindara real tranquilidad. Las funciones que se especifican en este corto manual son las que se realizan de manera rutinaria. Para el resto de las funciones refiérase al manual de usuario Esprit.

CONCEPTOS BÁSICOS:

Luces del Teclado:

Luz Verde: Cuando esta encendida indica que las zonas están cerradas, cuando esta apagada, indica que una o mas zonas están abiertas.

La Luz Roja: Si este encendida indica que el sistema esta armado, si esta apagada indica que el sistema esta desarmado.

Luces de Teclas de 1 a 12: Cuando se enciende una tecla, por ejemplo la 1 indica que la zona 1 esta abierta, si esta apagada es que la zona esta cerrada.

Tecla BYP o EXC: Si esta encendida indica que hay una o mas zonas excluidas.

Tecla MEM o memoria: Si esta, encendida indica que hubo una alarma mientras el sistema estuvo armado. Presione la tecla "MEM" y la tecla de 1 al 12 que se encienda indicara la zona que entro en alarma. Presione "CLEAR" o "BORRAR" para quitar la alarma de la memoria.

Tecla TRB o falla: Indica que el sistema presento un problema que debe ser corregido de inmediato: Presione la tecla y vera que se encenderá otra tecla que le indicara falla. Refiérase al manual de usuario Esprit Ver la parte posterior de la guía o llamar al 0241–08253203.

Telcla "2ND" Si esta encendida indica que alguna de las zonas desde la 13 a la 24 (Centrales 738 0 748) esta abierta. Presione la tecla y cuando parpadee vera cual zona esta abierta en el siguiente orden: zona 13 será la tecla 1, zona 14 la tecla 2, y así hasta la zona 24 que será la tecla 12.

Armado y Desarmado del Sistema:
Armado Normal:

1. La luz (verde) debe estar encendida.
2. Ingrese su clave
3. El Teclado emitirá un beep pulsante indicando el comienzo del retardo, que se hará mas grave cuando falten 10 segundos para terminar el retardo.
4. Salga antes de que finalice el retardo y cierre bien su inmueble.

Armado Ausente:

1. Presione por 3 segundos la tecla (Ausente) (away).
2. El teclado emitirá un beep pulsado indicando el comienzo del retardo, que se hará mas grave cuando falten 10 segundos para terminar el retardo. Las teclas (Ausente y (en casa) se encenderá intermitentes.
3. Salga del inmueble y cierre bien.

Armar Presente o en casa:

1. Presione la tecla (en casa) (Stay) e ingrese su clave.
2. La tecla (en casa) se encenderá intermitente y comenzara el retardo de salida.

Todas las zonas interiores quedaran inactivas y las perimentales armadas al finalizar el retardo.

Desarmar el sistema:

1. Entre a su inmueble por la puerta designada como entrada / salida.
2. Comenzara el retardo de entrada, el teclado emitirá un beep continuo mientras dure el retardo de entrada.
3. Ingrese su clave, si se equivoca presione (borrar) (Clear) e ingrese su clave nuevamente.

Deberá ingresar su clave antes de que finalice el retardo de entrada, de lo contrario la alarma se activara.

Programación de Códigos de Acceso:

Código Master:

1. Presione (entrar) (enter).
2. Ingrese su clave mastro.
3. El teclado emitirá un beep intermitente y la tecla (entrar) parpadeara indicando que esta en modo de programación.
4. Ingrese (00) para cambiar el código mastro.
5. Ingrese cuatro o seis dígitos (de 0 a 9) Para una nueva clave.
6. Presione (entrar).
7. Presione (Borrar) para salir del modo de programación.

Codigos de Usuario:

1. Presione (entrar) (enter).
2. Ingrese su clave mastro.
3. EL teclado emitirá un beep intermitente y la tecla (entrar) parpadeara indicando que esta en modo de programación.
4. Ingrese (01) para cambiar el código I, (02) para el 2 hasta 48.
5. Ingrese cuatro o seis digitos (de 0 a 9) Para una nueva clave:
6. Presione (Entrar).

Presione (Borrar) para salir del modo de programación.

Borrar Código de Usuario :

1. Presione la tecla (entrar)
2. Ingrese su clave maestro
3. El teclado emitirá un beep intermitente y la tecla entrar parpadeara indicando que esta en modo de programación.
4. Ingrese 01 para borrar el código I, (02) para el 2 hasta el 48.
5. Presione la tecla (2ND)
6. Presione (ENTRAR)
7. Presione (BORRAR) para salir del modo de programación.

ADVERTENCIA: No borre el código maestro.

Exclusion de Zonas:

1. Presione (EXC) (Byp)
2. Ingrese su clave para excluir
3. La tecla (EXC) parpadeara indicando el modo de exclusión.
4. Presione la tecla correspondiente a la zona o excluir, esta debe quedar encendida. Si presiona una tecla equivocada, presiónela nuevamente para que se apague.
5. La zonas que desea excluir, deben quedar encendidas indicando que existe una o mas zonas excluidas.

Visualización de Fallas:

Si observa en su teclado que la tecla (FALLA) (Trlb) esta encendida, presiónela y al comenzar a parpadear se encenderá uno o mas teclas que le indicaron la condición de falla.

Tecla 1 Batería ausente o baja
Tecla 2 Falla de energía eléctrica 110 VAC
Tecla 4 Sirena desconectada
Tecla 5 Corriente de sirena excedida
Tecla 6 Corriente auxiliar excedida
Tecla 7 Falla para comunicarse
Tecla 8 Perdida de la Hora del panel
Tecla 9 Sabotaje de zona, cable cortado
Tecla 10 Línea telefónica ausente
Tecla 11 Falla en la zona de fuego

Para salir de la visualización de falla, presione (BORRAR)

Reprogramar la Hora:

1. Presione (ENTRAR)
2. Ingrese su clave mastro (Entrar debe parpadear).
3. Presione la tecla (MEN)
4. Ingrese la hora en formato militar Ej: 9:00 AM = 09:00 / 2:00 = 14:00
5. Presione (BORRAR)

SISTEC
Valencia, C.A.

Guía Rápida para Usuarios Centrales Esprit

ESPRIT+ ™

Urb. El Viñedo, calle 139 con 101, Torre H piso 7, Valencia, Venezuela

Teléfono: **0241– 825.32.03-825.70.75**
Fax: 0241-825.77.38

Correo: **sistec_valencia@yahoo.com**